

## **„Spiel-Regeln: zur Rolle der Eltern“- Informationsabend rund um Computer- und Konsolenspiele**

Unter dem Motto, „Spiel-Regeln: zur Rolle der Eltern“ fand am 12. März ein Elternabend in der Geschwister-Scholl-Gesamtschule statt.

Mit knapp 50 Eltern aus verschiedenen Jahrgängen war das Angebot gut besucht. Schnell wurde greifbar, dass viele Eltern dieselben Sorgen und Fragen hinsichtlich des Konsums von Videospielen und den damit verbundenen Konsequenzen für ihre Kinder haben.

Der Referent Frank Schulte-Derne von der Initiative Eltern und Medien (ein Angebot der Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen) informierte in anschaulicher Weise über Herausforderungen, Probleme und Orientierungsangebote bezüglich des Spielverhaltens Jugendlicher und Kinder. Insbesondere das Beispiel des momentan populären Spiels Fortnite Battle Royal war für viele lohnend und zeigte den Bedarf zur elterlichen Regulierung auf. Den Fragen der Eltern sowie einem Erfahrungsaustausch wurde auch Raum gegeben. Des Weiteren gab der Referent viele hilfreiche Tipps sowie Hinweise auf Beratungsangebote.

Der Elternabend wurde von der Schulsozialpädagogin Betty Förster-Knie organisiert und von den Medienbeauftragten Lehrern Felix Klocke und Florian Burghaus begleitet. Auch die Medienscouts, vertreten von Johanna Hirsekorn konnten sich den Eltern vorstellen.

Die Präsentation des Referenten folgt in Kürze.

Dortmund, März 2019

Ansprechpartner: Herr Burghaus [burf@gsg-do.de](mailto:burf@gsg-do.de), Herr Klocke [klok@gsg-do.de](mailto:klok@gsg-do.de)